

Un gioco di *Antoni Guillen e Jean Pineau*
Illustrazioni di *Camille Chaussy*

MÖNKI

REGOLAMENTO



15 Minuti



7+



2 Giocatori

SCOPO DEL GIOCO

Nel cuore profondo della giungla è giunto il momento della successione al trono. Due Oranghi, della tribù dei Monki, competono per ottenere la corona che consentirà loro di regnare sulla tribù. Tra le rovine di un antico Tempio, circondato da imponenti Statue, sono sparse delle Giare contenenti la preziosa Frutta, ambita dai nostri Oranghi! Il primo giocatore che riuscirà a raccogliere la Frutta richiesta per superare la prova, verrà proclamato Re dei Monki!

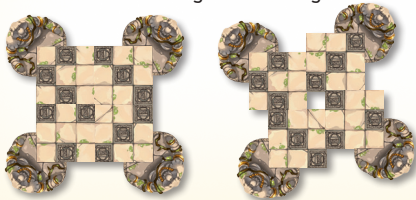
CONTENUTO

- 4 plance Tempio (quadrati 3x3)
- 4 plance Statua
- 2 plance Giocatore (composte da 2 parti)
- 2 diverse miniature di Orango
- 8 gettoni Rubino
- 40 gettoni Giara (20 verdi e 20 blu)



PREPARAZIONE

- 1- Assembla le 2 parti di cui sono composte le plance Giocatore.
- 2- Crea l'area di gioco orientando e posizionando le 4 plance Tempio come preferisci. Ogni plancia Tempio deve essere connessa ad un'altra plancia Tempio con almeno due quadrati di un lato.
- 3- Ogni plancia Tempio deve avere un angolo libero in modo che si possa connettere una plancia Statua. Per le prime partite è consigliato utilizzare una delle seguenti configurazioni:



- 4- Mescola i 40 gettoni Giara a faccia in giù e, senza rivellarli, forma 12 pile di 3 gettoni ciascuna. Posiziona le pile create sui relativi 12 Spazi Giara, visibili sulle plance Tempio.
- 5- Posiziona a faccia in su i 4 gettoni Giara rimanenti, con la Frutta visibile: una su ognuna delle 4 plance Statua.
- 6- Ogni giocatore sceglie un Orango, posiziona la relativa plancia Giocatore davanti a sé e prende 4 diversi gettoni Rubino da posizionare a faccia in su vicino alla propria plancia Giocatore.

Ora potete iniziare a giocare!



OBIETTIVO DI GIOCO

Raccogli per primo gli 8 Frutti (4 a sfondo blu e 4 a sfondo verde) richiesti per completare la prima riga della tua plancia Giocatore.

OPPURE

Raccogli per primo i 4 Frutti Dorati richiesti per completare la seconda riga della tua plancia Giocatore.

COME SI GIOCA?

Il primo giocatore sarà colui che più di recente ha mangiato una banana e piazzerà il proprio Orango in uno spazio libero di una qualsiasi plancia Tempio; successivamente l'altro giocatore farà lo stesso. Ora il primo giocatore può iniziare il suo turno.

In un turno si dovranno eseguire queste Fasi, rispettando l'ordine seguente:

1- MUOVERE IL TUO ORANGO

2- RACCOGLIERE FRUTTA

OPPURE

PASSARE il turno per ripristinare il potere dei gettoni Rubino.

1. MUOVERE IL TUO ORANGO

Un Orango si muove in linea retta ortogonale o diagonale, di un numero qualsiasi di caselle, ma non è possibile scavalcare l'altro Orango, un ostacolo o i gettoni Giara. Il movimento deve terminare sopra una casella libera di una plancia Tempio. Uno Spazio Giara vuoto è considerato come una normale casella libera di gioco.

2. RACCOGLIERE FRUTTA

Un Orango può raccogliere Frutta dai gettoni Giara che si trovano sulle plance Tempio o sulle Statue. Scegli attentamente la tua strategia, poiché ad ogni turno potrai ottenere Frutta solo da uno di questi luoghi.



Schema dei movimenti possibili

Ostacolo: se durante il posizionamento delle plance Tempio si crea uno spazio vuoto tra esse, questo è considerato un Ostacolo. Non sarà quindi possibile attraversare un Ostacolo o rivelare un gettone Giara se tra questo e l'Orango è presente un Ostacolo.

A. Ottenere Frutta dal Tempio

Dopo che un Orango ha terminato il suo movimento, può rivelare una Giara posizionata sulla riga o colonna in cui si trova. Tra l'Orango e la Giara che si desidera rivelare non devono esserci: gettoni, Ostacoli o l'altro Orango. Il gettone Giara rivelato è sempre quello posizionato in cima alla pila.

Quando riveli un gettone Giara, lascialo al suo posto. Ora devi decidere se continuare a rivelare gettoni Giara o fermarti.

FRUTTA DORATA

Quando giri un gettone Giara con un Frutto Dorato, spostalo immediatamente sulla plancia Statua situata all'angolo della relativa plancia Tempio. Se sotto il Frutto Dorato è presente un altro gettone Giara, questo diventa accessibile e puoi scegliere di rivelarlo. Un Frutto Dorato può essere raccolto in un prossimo turno, solamente usando il potere di un gettone Rubino (vedi Raccogliere Frutta da una Statua).

• Continua a rivelare gettoni Giara

Rivela un nuovo gettone, l'Orango apre una nuova Giara ma... attenzione ai doppioni!

Scegli una nuova pila da cui rivelare un gettone Giara. Se giri un Frutto uguale ad uno che hai già rivelato in questo turno, indipendentemente dal colore della Giara, allora il tuo turno termina immediatamente e non potrai raccogliere nessun Frutto. Tutti i gettoni Giara così rivelati vanno spostati sulle relative plance Statua, posizionate negli angoli delle plance Tempio in cui erano piazzati i gettoni.

Se in questo turno la Frutta finora rivelata è diversa, puoi decidere di continuare a rivelare altri gettoni Giara oppure fermarti per raccoglierla.

FRUTTA DORATA

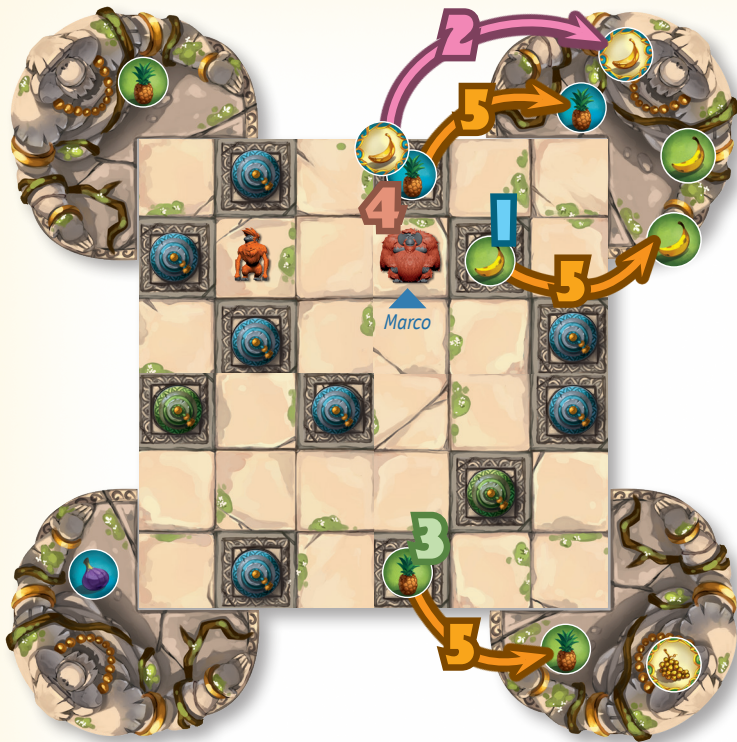
La Frutta Dorata, quando viene rivelata, non è mai considerata un doppione in quanto viene spostata immediatamente sulla plancia Statua.

• Fermati e raccogli la Frutta rivelata

Raccogli la Frutta posizionandola negli spazi vuoti corrispondenti della tua plancia Giocatore. Non puoi raccogliere due volte un Frutto dello stesso tipo e colore di sfondo, di uno che già possiedi sulla tua plancia Giocatore.

In questo caso posiziona il Frutto sulla Statua relativa alla plancia Tempio in cui l'hai rivelato.





1 Marco rivela una Banana e decide di continuare a rivelare gettoni Giara.

2 Ora Marco rivela una Banana Dorata. La posiziona immediatamente sulla plancia Statua e non viene considerata come un doppione.

3 Marco continua rivelando un gettone Giara e scopre un Ananas. Potrebbe fermarsi e raccogliere la Frutta ottenuta finora, ma sceglie di rivelare un altro gettone Giara.

4 Marco rivela un altro Ananas.

5 Il turno di Marco termina immediatamente e tutta la Frutta rivelata viene spostata sulle relative plance Statua.

B. Raccogliere Frutta da una Statua

Dopo che l'Orango si è mosso, può usare il potere dei Rubini per raccogliere la Frutta da una Statua.

Un Orango può raccogliere **più Frutta dello stesso tipo, sia normale che Dorata**, dalla Statua associata alla plancia Tempio su cui si trova. Per raccogliere la Frutta da una Statua devi girare il gettone Rubino corrispondente alla Frutta desiderata. Posiziona la Frutta raccolta negli spazi vuoti corrispondenti della

tua plancia Giocatore. **Ricorda che non è mai possibile raccogliere un Frutto con lo stesso sfondo di uno già in possesso.**

Gettone Rubino disponibile



Gettone Rubino utilizzato



Nota: puoi usare solo un gettone Rubino per turno. Per recuperare un gettone Rubino utilizzato dovrai **PASSARE**.



FRUTTA DORATA

L'unico modo per ottenere della Frutta Dorata è raccoglierla dalle plance Statua.

1 Samuele sceglie di usare il suo gettone Rubino Banana.

2 In questo modo Samuele raccoglie, dalla plancia Statua all'angolo della plancia Tempio su cui si trova, la Banana Dorata e quella con lo sfondo verde.

3 Samuele non può raccogliere dalla Statua la Banana con lo sfondo blu perché ne ha già una uguale sulla sua plancia Giocatore.

FINE TURNO

Il turno di un giocatore termina dopo aver concluso la Fase 2 - Raccogliere Frutta (anche se non si è riusciti a raccogliere nessun Frutto).

Nota: nell'improbabile situazione che non ci sia Frutta da raccogliere dopo il movimento dell'Orango, il turno del giocatore termina immediatamente.

ELENCO DEI GETTONI



RICONOSCIMENTI

Un gioco di Antoni Guillen e Jean Pineau. Illustrato da Camille Chaussy
Pubblicato da: The Flying Games - 24 rue Sibuet - 75012 Parigi - david@theflyinggames.com

Pubblicato in Italia da: Playagame Edizioni - via San Francesco d'Assisi 38 - 40026 Imola
info@playagameedizioni.it - www.playagameedizioni.it

Traduzione di Giuseppe Alfano e revisione di Marco Marani e Samuele Casadio

playaGame
EDIZIONI

THE
FLYING
GAMES