

Tsurube Otoshi

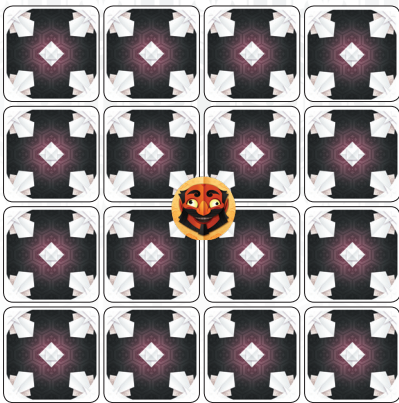
INTRODUZIONE

Attenzione, è stato avvistato un nuovo Yōkai! Tsurube Otoshi cade dal nulla e ha il solo scopo di ostacolare i tuoi tentativi di placare gli Yōkai. Non appena tocca terra è già pronto a prendere il volo per portare altro scompiglio.

COME UTILIZZARE TSURUBE OTOSHI

Preparazione

Dopo aver preparato una normale partita a Yōkai posiziona Tsurube Otoshi nella intersezione formata dalle 4 carte Yōkai centrali.



Come si gioca una partita a Yōkai con Tsurube Otoshi

Gioca utilizzando le normali regole di gioco, ma con le seguenti modifiche.

Non è possibile interagire in alcun modo con le carte adiacenti a Tsurube Otoshi, dovrai giocare il tuo turno senza guardare o spostare queste carte.

Al termine del turno sposta Tsurube Otoshi in una nuova intersezione di 4 carte. Se questo non è possibile, la partita termina immediatamente e i giocatori hanno perso.

Puoi posizionare Tsurube Otoshi in modo che sia adiacente ad un numero limitato di Carte Suggerimento:

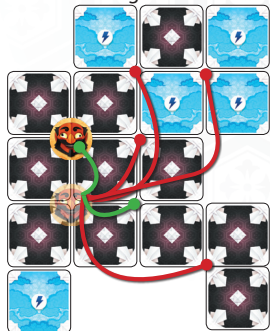
- nessuna Carta Suggerimento in 2 giocatori,
- al massimo 1 Carta Suggerimento in 3 giocatori,
- al massimo 2 Carte Suggerimento in 4 giocatori.

—● Spostamento valido

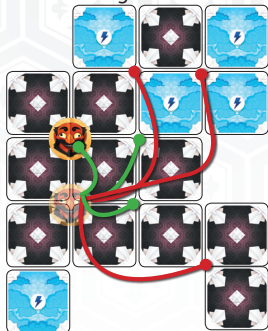
—● Spostamento non valido



Esempio di movimento
in 2 giocatori



Esempio di movimento
in 3 giocatori



Esempio di movimento
in 4 giocatori

